



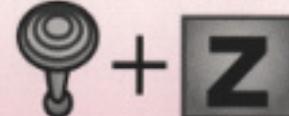
Nintendo®

**3Dスティック**

キャラクター、ロボ  
およびカーソルの移動

**Zトリガーボタン**

●バトル時  
ポッドを使用



ポッドの発射方向を固定

**スタートボタン**

- [シナリオモード] のマップ上 メニューを表示
- カスタマイズ時 全て決定してバトルへ
- バトル時 画面をポーズ

**Rトリガーボタン**

- カスタマイズ時 拡大モード
- バトル時 ジャンプ
- バトル時、空中で R 空中移動

**Cボタンユニット**

- カスタマイズ時 パーツ説明
- バトル時 アタック (近接攻撃)

**Aボタン**

- [シナリオモード] のマップ上 話す
- カスタマイズ時 決定
- バトル時 ガンを使用

**Bボタン**

- バトル時 ボムを使用

# カスタムロボ CUSTOM ROBO



## ■カスタマイズはこうやるのだ!!■

はあい  
(ガンの場合)

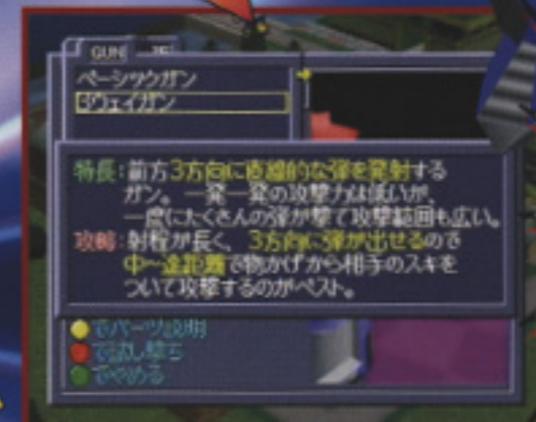
スタート  
START!!



そらび  
装備する  
はしょ  
場所を選べ!



そらび  
装備する  
えら  
ガンを選べ!



せつめい  
説明を  
み見るなら

## ■ロボキューブの変形■

バトル時に、キャノボッドから打ち出されたロボキューブは、3Dスティックを素早く左右に動かすことによって変形した後、より早く起きあがることができるようになるぞ! 先制攻撃のチャンスだ!



## ■オーバーロードシステム■

相手のガンの攻撃を受けて、自分のロボが倒れた場合、その時に撃ちだしていた自分のガンの攻撃は、バッと消えてしまう。このことをオーバーロードシステムと言うんだ。逆に、相手がガンの攻撃をたくさんしてきた時に相手をダウンさせてしまえば、撃ちだされた弾を消すことができるぞ!

## ■[REBIRTH]ってなに?■

ロボが攻撃を受けて倒れた時に、ロボの足下に[REBIRTH]という文字が現れる。この文字が表示されている間は、ロボが無敵状態になっていて全ての攻撃がきかなくなるんだ。攻撃を受けてダウンさせられても、体勢を立て直して逆転のチャンス!



おとせじかん  
無敵時間を  
利用して  
反撃!!